



A
PLACE
TO GEEK
SAISON 404



PROGRAMME
des Activités



- SOMMAIRE -

Sommaire.....	1
FAQ.....	2
Les Jeux de Rôle.....	3
Les Jeux de Plateau.....	6
Les Ateliers DIY.....	8
L'Escape Room.....	9
Les Murder Party.....	10
Les Jeux Vidéos.....	12
Les Activités d'extérieur et sportives.....	13
Les Autres Activités.....	14
La Food.....	16





Le Point Info Bière est votre ami : Une Question ? Venez nous la poser au PIB !

Vivre A Place to Geek, c'est autant de farniente et de moments de convivialité, que d'heures infinies passées à s'adonner à ses activités Geek préférées. On le redit : toutes les activités sont incluses au séjour, faites librement ce que vous voulez ! Chaque jour, vous trouverez des dizaines d'animations à partager et à découvrir, alors ne perdez pas de vue le programme ;-)

► Comment ça marche ?

Rien de plus simple ! Tous les soirs, vous trouverez au PIB les fiches pour les activités du lendemain. Il vous suffit donc de vous inscrire pour la ou les activités qui vous intéressent ! Pensez à noter votre planning dans un coin de votre carnet du survivant, il arrive que des résidents se trompent et réservent deux animations simultanées ;-)

► Et comment je prépare ma semaine ?

Vous voulez être certain(e)s que vous ne raterez rien ? Pas de problème : vous recevrez à votre arrivée, en plus de vos divers éléments de jeu, un petit planning des activités de la semaine pour pouvoir faire un tour d'horizon des programmes, jour par jour, heure par heure. Bien sûr, ce programme peut être soumis à divers aléas de force majeure (invasion inopinée de Daleks, ouragan de force 5, sacrifice rituel d'un orga rendu indisponible)...mais ne soyez pas inquiets : même en cas de report, il y a toujours bien d'autres activités de remplacement !

Pensez à noter votre planning dans un coin de votre carnet du survivant, il arrive que des résidents se trompent et réservent deux animations simultanées ;-)



Les JEUX DE RÔLE

Tous des jours, inscription le matin

▶ J'y connais rien, c'est quoi comme jeu ? C'est comme WoW ?

Communément appelé «JdR» par ses aficionados, ce loisir propose de regrouper des joueurs autour d'une table pour jouer une aventure interactive dirigée par un maître de jeu. Ici, on invente et on partage une histoire collectivement, et l'on résout ses actions en lançant des dés de toutes les formes. Les règles compliquées vous font peur ? Pas d'inquiétude : les animateurs des parties sont là pour vous guider ! Tout ce que vous avez à faire, c'est agir et réagir aux événements ;-)

▶ Et c'est long ou pas ?

Plusieurs formats de partie sont proposés, à savoir des parties courtes de 4 heures, et d'autres de 6 heures et plus.

▶ Je peux proposer des parties ?

L'équipe orga assure diverses parties sur différents jeux au cours du séjour, mais bien entendu, **les vacanciers peuvent aussi proposer des tables !** N'hésitez pas à nous contacter avant le séjour pour proposer vos jeux, ou la veille de la séance de jeu que vous voulez animer.



▶ Les Tables Proposées :



STARFINDER (Animateur, Hadrien)

Thème : Science-fiction, Heroic-SF, Pathfinder dans l'espace

Marre de jouer à Pathfinder et à Star Wars ? Mixez les deux ! Ici, on mélange allègrement SF, Med-Fan et surtout une bonne dose d'héroïsme et d'épique. Les donjons deviennent des vaisseaux fantômes, les liches des IA détraquées et les arbalètes des lance-flammes. Mais on a gardé les gobelins, c'est drôle les gobelins



TALES FROM THE LOOP (Animateur, Hadrien)

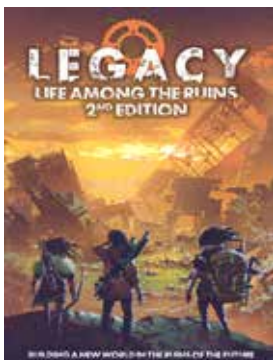
Thème : Uchronie années 80, science sans conscience, Stranger Things et Ghost Busters réunis.

Tales From the Loop est un jeu se déroulant dans notre univers contemporain, à une uchronie près. Dans les années 60, la technologie a fait un grand bond en avant. IA, fusion nucléaire et bien d'autres progrès sont apparus, avec leur lot de super-labos scientifiques aux projets top secrets. Il arrive toutefois que les expériences ne soient pas bien maîtrisées et ces dernières s'échappent ou créent des problèmes aux petites villes voisines. Le gouvernement étouffe les affaires mais les adolescents ne sont pas dupes. Enfourchez votre vélo, vissez votre walkman à votre ceinture et partez découvrir quels mystères renferment ce jeu !

BROKEN WORLDS (Animateur, Quentin)

Thème : Powered by the Apocalypse, Kill Six Billion Demons

Throne. La cité au centre du Multivers. Résidence des Dieux, depuis longtemps partis. Royaume des Démiurges, désormais au nombre de 7. Hantée par les derniers Anges. Corrompue jusqu'au cœur par des Démons. Le plus important lieu de tous les mondes, au sein duquel tous les vœux peuvent se réaliser. Chaque joueur incarnera un héros unique de cet univers, et nous jouerons pour déterminer leur destinée.



LEGACY 2nd Edition (Animateur, Quentin)

Thème : Powered by the Apocalypse, Mad Max, «exploration, expansion, exploitation et extermination», Civilisation et Horizon Zero Dawn en RPG

Il y a cent ans, un cataclysme a vitrifié le monde : l'Amérique et l'Asie se sont affrontées au dessus du Pacifique, de l'Afrique et de l'Europe, se détruisant mutuellement et entraînant l'humanité dans une spirale infernale. Depuis, les rares survivants ont formé des clans, et des héros sont apparus pour parfois sauver l'humanité, parfois la faire disparaître définitivement. Protégés par les Alpes, des clans se regroupent autour du Lac Léman. Vous incarnerez ces Clans, construirez des merveilles, pactiserez et entrez en guerre contre d'agressifs intrus, d'étranges machines ou entre vous. Mais vous créez aussi un ou plusieurs héros, des personnages exceptionnels permettant à votre Clan de prendre en main sa destinée.

LES LAMES DU CARDINAL (Animateur, Hadrien)

Thème : Historique, le XVIIème siècle avec des Dragons, Agents secrets. De cape et d'épées. Système de jeu avec des cartes, sans dés. Système de combat développé mais accessible.

Vous êtes les agents secrets du Cardinal de Richelieu, chargés de la protection du Royaume de France dans le plus grand secret. Les dragons, puissants mages et métamorphes, se partagent l'Europe et seule la France reste hors de leurs griffes. Il appartient à votre seul talent et votre courage sans faille de vous dépasser pour sauver le Roy et le Royaume !

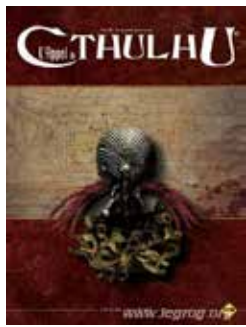


L'APPEL DE CHTULHU, 6è Ed (Animatrice, Marina)

Thème : Horreur, Années Folles

Encore besoin de présenter ce jeu issu des oeuvres d'H.P. Lovecraft ? Cette sixième édition française n'est pas la traduction de la sixième édition en anglais, mais une création originale ayant repris une





partie des éléments des versions antérieures et de suppléments. Presque trente ans d'histoires horribles, d'ambiances pesantes, de Nécronimicons et autres idoles non-euclidiennes qui n'auraient jamais du voir la lumière du jour, et la santé mentale qui ne manque jamais une occasion de se faire la malle...Bienvenue dans l'univers de l'autre «Call Of», qui n'en finit plus de se réinventer dans une forme de continuité qui vient aussi parfois trouver la fraîcheur du second degré dans certaines déclinaisons de sa licence.

NAHEULBEUK (*Animateur, Léopold*)

Thème : Heroic-fantasy parodique

Tiré de la célèbre série audio, le JdR Naheulbeuk vous invite à endosser les caricatures de tous les poncifs de l'héroïc fantasy pour vivre des aventures absurdes et déjantées, résolument tournées vers l'humour. Dans un monde plein de mauvais goût où les elfettes gagnent du bonnet avec les niveaux, vous croiserez des nains ralant sans arrêt, des ogres rotant, et des hommes-poireaux invoquant un Grand Pot-au-Feu.



RUNEQUEST (*Animateurs, Maxime, Alex et Laurent*)

Mini-campagne sur la semaine, à 3 MJs qui changent...toutes les 4 heures !

Thème : Ambiance vie de village gaulois, bestiaires colorés, action et émotion

Des séances de 4h en après-midi et/ou en soirée, il n'est pas nécessaire d'assister à toutes les séances et il est possible de reprendre son personnage après une pause. Pour 3 à 6 joueurs, une vingtaine de pré-tirés pour donner vie à tout un village, avec ses petits drames et ses grands enjeux, ses disputes et ses tranches de vies, ses menaces et ses réconciliations. Un scénario au long cours à partager autour d'une cervoise en terrasse, où les joueurs seront acteurs de leur communauté.

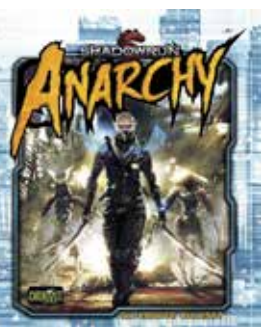


Table Ronde : SHADOWRUN ANARCHY (*Animateur, Quentin*)

Une table de jeu-discussion : Présentation SR4->SR5->Shadowrun Anarchy et Playtest de SR Anarchy

Une table de jeu-discussion : Présentation SR4->SR5->Shadowrun Anarchy et Playtest de SR Anarchy. Comme il s'agit d'une table ronde, chaque participant apporte un petit quelque chose ! On y discute des différentes versions du jeu, en particulier 4Ed, 5Ed et Anarchy. La table est ouverte à tous, qu'on connaisse ou non le jeu, mais des joueurs voire des MJs de ShadowRun y trouveront naturellement davantage leur compte. Pour animer la table, il y sera fait une petite démonstration d'une phase de jeu sous chaque édition, pour pouvoir comparer.

Ce qui permettra d'échanger (beaucoup) sur les expériences/souhaits de jeu de chacun. Pour finir, la table propose de s'ouvrir sur d'autres jeux cyberpunk qui pourront donner, à travers des systèmes différents, d'autres sensations de jeux.



Les JEUX DE PLATEAU

Tous des jours, inscription le matin

Entre le jeu de plateau et le jeu de rôle, ces jeux d'ambiance coopératifs vous proposent d'affronter des monstres, de vivre une histoire, en compagnie de vaillants camarades de jeu... Survivre et triompher, avec des aides de jeux et des plateaux somptueux pour s'immerger, voilà ce que l'on vous propose ici.

► Les Jeux Proposés :

SPACE HULK (*Animateur, Vincent*)

Space Hulk est un jeu de stratégie de Games Workshop édité pour la première fois en 1989. L'action du jeu se déroule dans le monde Warhammer 40,000, et est partiellement inspirée du film Alien. Space Hulk est un jeu de société tactique de figurines, opposant des Space Marines équipés d'armures Terminator aux horribles Genestealers, dans les entrailles d'un vaisseau spatial nommé space hulk, dérivant dans l'espace.



HERO QUEST (*Animateur, Tristan*)

Autre classique du jeu de figurines 80/90's, Heroquest vous embarquera dans un univers médiéval fantastique à l'ancienne, où l'exploration de donjons et le poutrage d'orc sont les corollaires d'une bourse bien garnie ! Pourtant incarnation du jeu «Porte/Monstre/Trésor» il garde un charme inimitable, et son ambiance et ses décors replongeront les «anciens» en enfance, tout en permettant aux plus jeunes de s'amuser autour d'un jeu absolument incontournable !



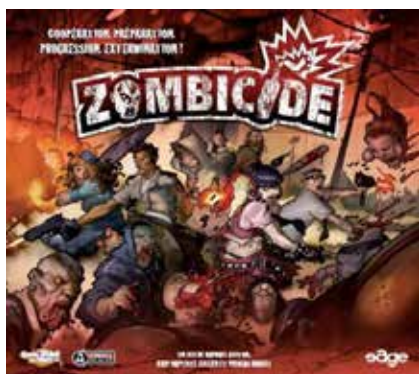


HORREUR A ARKHAM (Animateurs, Claire & Bina)

Tiré de l'univers d'HP Lovecraft et de sa déclinaison rôlistique «L'Appel de Cthulhu», ce jeu de plateau vous emmènera arpenter les rue d'Arkham, mener l'enquête au milieu du chaos des portails et des Anciens qui hantent la ville. Un énorme plateau, une richesse de jeu énorme et une ambiance fidèlement retranscrite, «Horreur à Arkham» est le fondateur des jeux d'épouvante coopératifs.

LES DEMEURES DE L'EPOUVANTE (Animateurs, Claire & Bina)

Dans les traces «d'Horreur à Arkham», cette «version 2.0» propose ici une toute autre expérience de jeu... Ici, vous explorez les demeures d'Arkham, pièce par pièce, où le moindre détail peut vous embarquer dans les limbes de la démente... Le tout, accompagné d'une tablette et de son appli dédiée qui vous livrera son scénario et son ambiance de terreur, et de ses superbes figurines interactives...



ZOMBICIDE (Animateurs, Claire & Bina)

Hé hé hé ... pas de bol, à force de jouer avec la science elle se retourne contre vous pour vous bouffer le cerveau ! Dans le célèbre «Zombicide», incarnez un survivant aux compétences uniques, et jouez un des multiples scénarios à objectifs de la gamme. Bon, soyons clairs, le but : dézinguer du zombie, survivre par tous les moyens, et faire gicler les têtes !

- almost- LEGENDS (Animateur, Tristan)

Le jeu de rôle, c'est lourd. On passe des heures à créer un perso, à écrire un scénar, à apprendre des règles tordues...avant même de commencer à jouer.

Heureusement, -Almost-LEGENDS vient bousculer tout ça : le temps d'un apéritif, entre briscard ou newbies, vous pourrez vivre une authentique expérience de JdR ! Enquêtes, combats, roleplay : tous les ingrédients sont là grâce à un système simple et rapide, une génération aléatoire de personnages uniques et de scénarios créés de façon procédurale. Des milliers d'aventures attendent les élèves de l'Académie de Citys, dans un univers Medfan à la fois classique, coloré et un tantinet barré, où tout peut arriver...quitte d'ailleurs aussi à réserver des surprises au MJ !



Les ATELIERS DIY

Tous des jours, inscription le matin

Envie de jouer des ciseaux et du carton ? Votre vue se trouble à la vue du fil et de l'aiguille quand vous êtes en manque ? Rien de mieux à vos yeux qu'une bonne dégustation de colle Cléopâtre ? On a pensé à vous !



► Création de décors avec ce qu'on a sous la main, Animé par Alex - **Bricolage**

Pour décorer un environnement ou simplement une table de JDR. Conseils sur où trouver des matériaux de base pas chers et techniques d'assemblage de base.

► Broderie sur costume, Animé par Lyse-Marie - **Couture**

La broderie ? Dit comme ça c'est pas sexy... Mais c'est très tendance et puis tu as certainement un costume à embellir pour ton prochain GN ! Et puis c'est pas si difficile... une aiguille, du fil, ton costume ou un morceau de tissu, un joli dessin et ta bonne volonté. On a trouvé des points faciles mais jolis pour tes motifs celtiques ou elfiques... On te fournit le matos... on t'aide, on est cool et tu repars avec ton oeuvre !

► La Photo Cryptide, Animé par Tristan - **Photo**

Atelier photo en Sténopé : prenez des photos avec des boîtes de conserve, faites des effets trop chelous, et développez vous-même vos clichés :-)

► Altération de Cartes, animé par Céline - **Peinture**

On sort les pinceaux et on va faire un truc dingue : on va peindre sur des cartes Magic pour les modifier!!! Tu ne sais pas peindre? Ben c'est p'tet le moment d'apprendre !

► Couture à l'Ombre, animé par Céline - **Couture**

Tu sais tenir une aiguille et enfiler le fil dans le chas? Tu sais même lire et suivre à peu près des instructions mais pas trop? Alors



tu peux faire du DiyBy (do it yourself by yourself). Tu prends ton kit, tu prends ton matos, tu te poses le cul au soleil (ou à l'ombre) et tu bosses à ton rythme !

▶ **Geek : Vole ou pose !, animé par Bina et Lyse-Marie - Photo**

Atelier photo sur fonds particuliers ou en apesanteur... Dehors ou en «studio sous les flash» c'est toi qui pose. Pas si facile tu verras... On t'attend, c'est le moment de te montrer sous ton meilleur jour... ou pas !

▶ **L'ATELIER, animé par Tristan - Bricolage**

Pendant deux après-midis, on se pose à l'ombre et on bricole ensemble :

- Travail du Cuir : Débutants ou confirmés, ici on fait de la couture au point de cellier, on enfonce des rivets, on repousse des motifs et on fabrique des bracelets !
- Customisation de Nerf : T'as un bon vieux fusil Nerf mais il est tout fluo ? Viens ici, on va te montrer comment lui donner la tronche d'un blaster bien crasseux !



L'ESCAPE ROOM

Sur Inscription

▶ **Conçue et Animée par Amandine et Olivier**

Avec l'agence **Escape Destiny**, tentez de changer l'histoire en enquêtant auprès des légendes du passé. Pour sa première mission, la machine de l'agence vous envoie dénouer le destin de Dracula et de son premier amour secret Emma, qui faillit le sauver de sa sanglante malédiction.

Cette année, l'Escape Room est double : deux aventures sont proposées en parallèle : **La chambre de l'alchimiste Emma** et **Le manoir secret de Dracula**. Faisable d'un côté puis de l'autre, avec une autre équipe en parallèle ou à une seule équipe, l'escape accueille de 3 à 12 personnes, pour encore plus d'énigmes et d'aventures, dans une ambiance sombre et fantastique...





Les MURDER

Tous des jours, sur inscription

Une murder c'est quoi ? C'est un groupe de joueurs mis dans une situation (initialement, il était question de résoudre un meurtre, mais le loisir s'est depuis largement enrichi), à qui l'on confie souvent un rôle à jouer (le vieux militaire, l'enquêteur, l'espionne russe...de tout !), et auxquels un animateur propose de résoudre une enquête, de réussir leurs objectifs secrets, etc...

Animées par Iola, David et Brigitte, ou Marina, cette année vous pourrez vous enfermer et mener l'enquête autour de pas moins de six murders différentes, aux ambiances variées !

► Mass Effect (*Animatrice, Marina*)



Venez participer à une murder party pour 8 joueurs dans l'univers de Mass Effect !

Une enquête pleine de secrets, de découvertes et de rebondissements vous attend.

Une matriarche Asari convie des représentants des différentes races de la Galaxie à collaborer, et prétend pouvoir accomplir un miracle sans précédent grâce à un formidable artefact en sa possession... Plus que jamais, face à la menace

des Moissonneurs, les peuples doivent parvenir à s'unir et à s'entendre... Quel miracle la Matriarche va-t-elle pouvoir accomplir ?

► Mysterium (*Animatrice, Marina*)

Le comte et la comtesse de Warwick vous ont engagé depuis de nombreuses années à leur service. Que vous soyez cuisinière, majordome ou bien chauffeur personnel de la famille, vous vivez avec eux dans le célèbre Manoir Warwick près d'Inverness en Écosse. L'été est à présent passé, ainsi que ses jours chaleureux. Commencent maintenant les jours sombres et pluvieux, et leur sinistre fatalité.

► La Ferme (*Animateurs, Brigitte et David*)

L'action se déroule dans une ferme d'humains gérée par la cruelle intelligence artificielle connue sous le nom de «Basilic». Les humains y sont élevés pour leur prana, énergie vitale dont l'IA est dépendante. Leur confort importe peu à Basilic, si bien qu'ils survivent entassés, sales, affamés et en guenilles.

Pour s'en sortir, peut-être une solution, la seule jamais entrevue : Jack l'Éventreur.



► Meurtre à Ankh-Morpork (*Animatrice, Iola*)

Etherbert Savage a été assassiné et nombreux sont les membres de sa famille et de ses connaissances à se retrouver pour découvrir le contenu du testament et savoir à qui la colossale fortune du défunt sera léguée. Si l'assassinat n'est pas chose rare à Ankh-Morpork et est le plus souvent plus ou moins considéré comme une cause de mort naturelle, il est redoutablement encadré par la très efficace Guilde des Assassins et aucun reçu n'a été retrouvé pour la mort d'Etherbert...

Autant dire que le meurtrier a tout intérêt à disparaître ou à se faire enfermer par le Guet dans une prison solide s'il ne veut pas connaître une fin sans doute beaucoup plus lente et douloureuse que sa victime.

Meurtre à Ankh-Morpork est tiré de l'univers des Annales du Disque-Monde. Pour profiter pleinement de la murder, je vous conseille vivement d'en lire au moins quelques tomes – dans l'idéal ceux qui se déroulent dans la grande et putride Ankh-Morpork. Dans un univers de fantasy situé quelque part entre le Moyen-Âge et à la Renaissance et bourré d'humour, les personnages vont de la sorcière de village au vampire, en passant la noble famille du défunt (éplorée, cela va de soi).

► Un Pirate ne Meurt Jamais (*Animatrice, Iola*)

Trois navires se lancent dans une chasse au trésor d'une ampleur colossale ayant pour enjeu la découverte du légendaire trésor du bien connu pirate Barberaze ! A la clef, coffres remplis d'or et de pierres précieuses pour les premiers à atteindre le lieu où ce trésor a été entreposé dans le plus grand secret ! Mais les conditions se gâtent et les navires essuient une terrible tempête qui ne laisse que quelques survivants, hagards, sur une plage, parmi lesquels ne se trouve pas le seul homme qui connaissait l'emplacement du trésor...



Un pirate ne meurt jamais se joue dans un univers de flibuste complètement décalé (disons qu'en comparaison Pirate des Caraïbes dépeindrait presque une approche historique de la piraterie) ; s'y côtoient des capitaines, des mousses et même des demoiselles en détresse, dans une aventure bourrée d'humour.

Murder Comptes de fées (*Animatrice, Iola*)

Mère-Grand a disparu. Ce fait inédit et extrêmement inquiétant cause une trêve dans le monde des contes de fées. Pour une fois, qu'ils fassent partie des gentils ou des méchants, les personnages phares des grands classiques du genre (la Petite Fille, la Princesse, la Méchante Sorcière ou encore le Meilleur ami du Héros) se réunissent pour faire face à ce problème.

Les différents personnages sont des caricatures, ont des capacités et pouvoirs spécifiques, permettant de donner du relief à chacun. L'ambiance y est très décalée et la murder est bourrée d'humour.





Les JEUX VIDEO

Tous des jours, en accès libre ou sur inscription

Pas de semaine Geek sans jeux vidéos...sauf que cette année, on enfonce un peu plus le clou en vous proposant aussi d'expérimenter la réalité virtuelle :-). Alors on enfile les casques, on saisit les manettes, et laissons l'IRL pour un temps !

► ATELIERS VR (*Animateur, Maxime*)

Chaque jour, Maxime vous propose de vous immerger en VR autour d'un thème nouveau, afin de découvrir toutes les possibilités ludiques offertes par ces nouveaux supports.



- Jour 1 : Immersion & contemplation
- Jour 2 : Music & Rythm
- Jour 3 : Shooters & Slashers
- Jour 4 : Réflexion OU Coop & Versus
- Jour 5 : RPG

► Découverte Jeux Vidéo (*Animateur, Seb*)

« Ouais mais les jeux vidéo on en fait déjà tout le temps... » Possible, mais sûrement pas ceux-là ! Ici, on est loin du mainstream ! C'est l'occasion de profiter de tous les copains d'APTG pour découvrir ensemble les trésors des jeux retro & indés ! Coop ou compét', selon les envies !

► Bornes d'arcade en libre service

Quitte à faire dans le old-school, autant y aller pour de bon ! On vous a sorti la borne maison, fait chauffer les émulateurs, et en route pour la guerre des joysticks ...AJR garantis en pixels !



EXTERIEUR & SPORT

Tous des jours, en accès libre ou sur inscription

Allez les Geeks ! Maintenant que vous êtes à la campagne dans la verdure et le bon air pur, c'est peut-être l'occasion de synthétiser votre dose annuelle de vitamine D, non ?

► Les Ours d'Alfadir (Samedi 30 Juin et Dimanche 1er Juillet)



Vous pensez que les guerriers issus des anciennes cultures scandinaves portaient des casques à cornes ? Vous fantasmez sur Ragnar ou imaginez que «Drakkar» est le vrai nom des Langskips ? Venez bousculer vos idées reçues sur la culture viking et son mode de vie, et découvrez une civilisation de commerçants avisés et socialement avancée, grâce à l'évocation historique de la troupe des Ours d'Alfadir !

► Kendo (Dimanche 1er Juillet)

Démonstration de Kendo (littéralement « la voie du sabre »), la version moderne du kenjutsu, l'escrime au sabre pratiquée autrefois au Japon par les samourais. Par version moderne, il faut comprendre que le kendo n'est pas seulement un art martial mais également un sport de compétition, aujourd'hui largement pratiqué au Japon.

Le kendo ne se résume toutefois pas à un simple ensemble de techniques et de tactiques du combat au sabre. Il comprend également un volet spirituel. Le kendo permet à ses pratiquants de développer leur force de caractère et leur détermination.

► Tai-chi-chuan

Tous les matins, viens mettre de l'ordre dans ton corps avec une petite séance de Qi Gong avec Brigitte et tous ses amis :-)



► CMG : Cardio-Menhir Gaulois

T'as la forme ? Et bien prouve-le : Victor animera tous les matins une séance de cardio en mode irréductible ! Enfiler vos braies rayées en lycra et vos plus belles moustaches : vous allez suer !

► NERF (*Animé par Paul, Bina ou Maxime*)



Ouais, les pistolets en plastique c'est pour les mômes...z'êtes bien sûrs ? Vous devriez vous méfier de la petite dernière, parce qu'avec un Stampede auto ou un Rhino entre les mains, vous pourriez avoir de mauvaises surprises ! Action, team game, stratégie... Venez découvrir en famille ou entre potes comment vider vos batteries et vos chargeurs aux commandes de grosses sulfateuses, avec des fléchettes en mousse «qui font pas mal mais qui dépotent» !

► Le combat de GN

Marre de systématiquement vous prendre une raclée quand vous maniez une arme en latex ? Vous n'arrivez pas à vous synchroniser dès que vous maniez deux épées ? Vos fiers soldats sont incapables de tenir leur ligne de boucliers ? Alors cet atelier est pour vous : fort de ses décennies d'expérience (ouais, espèce de vieux !), Vince se fera une joie de vous transmettre tous ses tips pour faire de vous la fine lame ou le grand stratège de votre prochain GN !



Les autres Activités

Pendant APTG, il y a aussi plein d'autres choses à faire quand on veut, tout le temps ! Le site est parsemé de zones thématiques et d'événements ponctuels pour vous poser sur un vieux Sonic, emprunter un manga ou un bon vieux jeu des familles pour une partie à l'apéro, faire un peu de cuisine, rêver, jouer...

► La Chorale improbable (*Animatrice, Céline*)

Tu chantes, tu siffles ou tu tapes juste ? Alors nous te voulons dans la chorale improbable ! Viens taper des mains au rythme des sons geek de l'univers connu.

▶ **Contes au crépuscule** (*Animateur, David*)

La nuit tombe, doucement, et les geeks se rassemblent pour entendre les histoires contées de David.

▶ **APTG Unleashed** (*Animateurs, Vincent et David*)

Venez vous mesurer au jeu de cartes de duel exclusif APTG !

▶ **Cuisine Geek** (*Animateurs, Olivier, Priscilla et David*)

Avec Prissou et Olivier, la cuisine geek cette année, c'est l'apéro dans tous ses états, à tartiner. Parcequ'un bon geek est un geek qui se fait à manger sans s'empêcher de jouer en même temps. Pour les parties de jdr ou les soirées jeux vidéos, voilà qui changent des chips et cacahuètes !

▶ **Le Diorama 3D** (*Animateur, Seb*)

Non mais dit comme ça c'est sûr...En fait l'idée, c'est de faire ce truc là, à droite, autour de votre jeu vidéo favori, en IRL, C'est cool hein ? Tout le matos est fourni, en libre accès, à faire en se posant tranquillement, et vous pourrez bien sûr ramener le manuel et le résultat chez vous....Chevaliers, à vos cutters, à votre colle, nous parlons en Bricolage Vidéoludique !



▶ **Mangathèque** (*Libre accès*)

Besoin de vous poser au calme avec un petit manga entre les mains ? Ouais, nous aussi on aime ça, alors vous trouverez sur place plein de petits livres avec des dessins pour lire à l'envers, dans tous les styles !

▶ **Le GN «Zone 42»**

C'est bon ? Vous avez bien rempli votre fiche de personnage à l'inscription ? Alors en route ! Durant tout le séjour, dans la peau du personnage que vous vous êtes inventés, vous vivrez des aventures toutes plus invraisemblables les unes que les autres, au sein de grand chaos décadent et inquiétant qu'est la Zone 42 ! Nos scénaristes ont écrit des quêtes rien que pour vous, d'autres qui demanderont de la coopération et de l'esprit d'équipe, au sein d'un scénario ouvert qui durera toute la semaine ! Plus d'infos ? N'hésitez pas à consulter le livret spécialement dédié sur notre site dans l'espace téléchargements, ici :

<https://www.aplacetogeek.com/2018/fichiers/Livret-univers-min.pdf>



La FOOD

► Le MIAM, le GLOU, toussa...

Petite faim ? Petite soif ? En journée, le Point Info Bière est là pour vous : plus communément appelé le PIB, cet espace d'accueil et d'inscription ne fait pas que vous donner tous les renseignements utiles...il vous propose également de quoi vous nourrir et vous désaltérer tout au long de la journée ! Découvrez les cookies gourmands et sandwichs gourmets d'Olivier (ouais, c'est du maison ici, on rigole pas), prenez un bon petit café pour tenir encore quelques heures de plus dans cette interminable partie de jeu de rôle, ou bien rechargez votre barre de vie avec un classique mais toujours efficace HotDog à l'ancienne !

► Les Banquets

Après une longue route, rien de tel qu'un bon banquet pour se remettre daplomb tout en faisant connaissance avec tous les vacanciers d'APTG 2018 ! Pour fêter votre arrivée, mettez les pieds sous la table et profitez de vos premières heures à la Zone 42 autour du banquet d'arrivée !

L'heure de se quitter viendra bien trop vite, mais pour vous consoler, on se fera une grande fête autour d'un dernier grand repas partagé, en se remémorant entre deux plats les aventures les plus dingues que vous aurez vécues cette année :-D

► Le Bar de Nuit

Et après 22h, le PIB devient le bar, animé par une bande de vikings post-apocalyptique, c'est LE lieu à ne pas manquer, avec cocktails avec et sans alcool ! Reste que comme le dit le vieil adage : «L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, consommez avec modération»...alors gaffe ;-)

